| SISTEMA | EJEMPLO DE CASOS DE USO |
| --- | --- |
| Sistema de Inscripción | -Solicitar inscribirse en la página  -Rellenar casillas que se soliciten  -Cancelacion de inscripcion  -Inscribirse |
| Sistema de inicio de sesión | -Solicitar inicio de sesión en la página  -Rellenar casillas que se soliciten  -Iniciar sesión  -Cancelación de inicio de sesión |
| Sistema de Administradores | -Solicitar administración en la página  -Rellenar casillas que se soliciten  -Iniciar sesión  -Cancelación de inicio de sesión |
| Sistema de barra | -Solicitar campo deseado  -Redirige al campo deseado dentro de la misma página |
| Sistema de inicio | -Solicitar campo deseado  -Selecciona cualquiera de la lista lateral  -Seleccionar correo para ir a ajustes o cerrar sesión  -Verificar información de la página  -Observar imágenes de productos |

| SISTEMA | EJEMPLO DE CASOS DE USO |
| --- | --- |
| Sistema de menu lateral | -Solicitar Hogar  -Seleccionar Comprar ahora.  -Seleccionar Lista de carrito de compras.  -Seleccionar Mis artículos pedidos.  -Seleccionar artículos anteriores pedidos.  -Seleccionar Configuración de la cuenta.  -Seleccionar Cerrar Sesión. |
| Sistema de Hogar | -Solicitar ir al hogar  -Seleccionar una de las muchas <Novedades> |
| Sistema de comprar ahora | -Buscar producto deseado dentro del catálogo de la tienda que se divide en páginas.  -Seleccionar la foto del producto para visualizar el artículo.  -Seleccionar Añadir a la cesta para mandar el producto al carrito.  -Verificar los datos del producto  -Asignar la cantidad de productos que se desean comprar.  -Seleccionar ok para mandar el/los producto(s) al carrito.  -Cancelar la opción de mandar al carrito el producto. |
| Sistema de listas de carritos de compras | -Visualizar cesta de pedidos.  -Eliminar o remover artículos pedidos  -Seleccionar la opción de remover el artículo o cancelar la selección.  -Seleccionar ¡Ordenar ahora! para realizar la compra de los artículos que están en la cesta de pedidos.  -Redirecciona al sistema de mis artículos pedidos. |
| Sistema de mis artículos pedidos. | -Visualizar los objetos comprados con sus precios y el costo total de los objetos comprados en la cuenta. |

| SISTEMA | EJEMPLOS DE CASO DE USO |
| --- | --- |
| Sistema de listas de carritos de compras | -Visualizar cesta de pedidos.  -Eliminar o remover artículos pedidos  -Seleccionar la opción de remover el artículo o cancelar la selección.  -Seleccionar ¡Ordenar ahora! para realizar la compra de los artículos que están en la cesta de pedidos.  -Redirecciona al sistema de mis artículos pedidos. |
| Sistema de mis artículos pedidos. | -Visualizar los objetos comprados con sus precios y el costo total de los objetos comprados en la cuenta. |
| Sistema de configuración de la cuenta. | -Visualizar los datos actuales de la cuenta  -Seleccionar el campo deseado para editarlo.  -Seleccionar Ahorra para reemplazar los datos anteriores.  Seleccionar cancelar para no reemplazar ningún dato. |
| Sistema de cerrar sesión. | -Cierra la sesión de la cuenta iniciada |

CASOS DE USO

| ID y nombre: | S.1 Inscripción. |
| --- | --- |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador y Usuario. |
| Actor secundario : | Manejador de base de datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite inscribirse a la página web. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Inscribirse”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno serán almacenados en la base de datos, es decir, el usuario creará una cuenta en el sistema. |
| Poscondiciones: | Se ha inscrito correctamente.  Las opciones correspondientes para las cuentas inscritas están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Inscribirse”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para crear una nueva cuenta. 4. El actor introduce su nombre de pila, apellidos, dirección, correo, y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Inscribirse”. 6. El sistema captura los datos que serán enviados a la base de datos. 7. El sistema muestra un mensaje de “registro guardado” en la pantalla. 8. El sistema le muestra al usuario la pantalla principal para que inicie sesión. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1 El actor presiona el botón “Inscribirse”.  4.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 5 (si el actor quiere cancelar la inscripción).  5.1 El actor presiona el botón “Cancelar”.  5.2 El sistema quita el formulario y se muestra la página  principal. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.2. Inicio de Sesión. |
| --- | --- |
| Creado por: | Gabriela Caballero. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de base de datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite iniciar sesión a cada uno de los usuarios. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno están almacenados en la base de datos, es decir, el usuario tiene una cuenta en el sistema. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las funciones correspondientes al usuario que inició sesión están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor (preguntar) la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para iniciar sesión. 4. El actor introduce su correo electrónico y contraseña. 5. El actor presiona el botón “Iniciar sesión”. 6. El sistema consulta con el manejador de base de datos si los datos son correctos. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que los datos son correctos. 8. El sistema inicia la sesión del usuario correspondiente. 9. El sistema le muestra al usuario la pantalla (o página) de su perfil. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1 El actor presiona el botón “Iniciar sesión”.  4.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 6 (si el actor puso datos incorrectos).  5.1 El manejador de base de datos envía al sistema el mensaje de que los datos ingresados son incorrectos.  5.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los datos ingresados están incorrectos. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.3 Administradores. |
| --- | --- |
| Creado por: | Brandon Salazar. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador. |
| Actor secundario : | Manejador de base de datos. |
| Descripción: | Este caso de uso permite iniciar sesión como administrador a cada uno de los usuarios. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Administrador”. |
| Precondiciones: | Los datos del usuario en turno están almacenados en la base de datos, es decir, el usuario tiene una cuenta como administrador en el sistema.  No hay ninguna sesión del actor en turno activa. |
| Poscondiciones: | La sesión está activa.  Las opciones correspondientes al usuario que inició sesión como administrador están disponibles. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona el botón “Administrador”. 3. El sistema le muestra al actor el formulario para ingresar los datos de la cuenta como administrador. 4. El actor introduce su nombre de pila, y contraseña. 5. El actor presiona el botón “iniciar sesión”. 6. El sistema consulta con el manejador de base de datos si los datos ingresados son correctos. 7. El manejador de base de datos envía al sistema confirmación de que los datos ingresados son correctos. 8. El sistema inicia la sesión como administrador del usuario correspondiente. 9. El sistema le muestra al usuario la página de hogar. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (si el actor no ingresa ningún dato).  4.1 El actor presiona el botón “Inscribirse”.  4.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los campos solicitados.  En 6 (si el actor puso datos incorrectos).  5.1 El manejador de base de datos envía al sistema el mensaje de que los datos ingresados son incorrectos.  5.2 El sistema le muestra un mensaje al actor diciendo que complete los datos ingresados están incorrectos. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.4 Barra de página principal. |
| --- | --- |
| Creado por: | Melissa Jiménez. |
| Actor primario: | Cliente, Administración. |
| Actor secundario : | PHP (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite moverte en la página principal cada vez que el usuario escoja la opción. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Hogar”, “Testimonios”, “Desarrollador”, “Marcas” y “Contactenos”. |
| Precondiciones: | Los usuarios en turno están navegando dentro de la página principal para conocer más acerca de la tienda.  No hay ninguna sesión o registro del actor en turno activo. |
| Poscondiciones: | La sesión no está activa.  Las funciones correspondientes al usuario están disponibles aunque no inicie sesión. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la pantalla principal. 2. El actor presiona cualquier botón de la barra. 3. El sistema le muestra en la página principal la opción que escogió para observar. 4. El actor puede visualizar la información deseada. |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.5 Inicio. |
| --- | --- |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

| ID y nombre: | S.6 Hogar. |
| --- | --- |
| Creado por: | José Toral. |
| Actor primario: | Cliente, Administrador, Usuario. |
| Actor secundario : | Redirección de páginas. (preguntar) |
| Descripción: | Este caso de uso permite dar acceso a la página ”Hogar”. |
| Disparador: | El actor presiona el botón “Hogar” de la barra lateral. |
| Precondiciones: | El usuario está en una página diferente a “Hogar”. |
| Poscondiciones: | Ahora el usuario está colocado en la página “Hogar”. |
| Flujos Principal: | Se le redireccionará a “Hogar”. |
| Flujos Alternativos: | Si ya estaba colocado anteriormente en “Hogar” se actualizará la página ya que se está redireccionando a la misma página. |
| Prioridad: | Media. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 veces por día. |

| ID y nombre: | S.7 Comprar ahora. |
| --- | --- |
| Creado por: | Fernando González. |
| Actor primario: | Cliente, Usuario. |
| Actor secundario : | Manejador de base de datos. |
| Descripción: | El caso de uso permite realizar compras en la tienda. |
| Disparador: | El actor hace clic sobre el artículo y después hace click en el botón “Comprar ahora”. |
| Precondiciones: | El usuario navega por la página de la tienda.  Tener una cuenta existente dentro del sistema de la tienda, en específico en la base de datos, este tendrá sus datos personales para una rápida atención. |
| Poscondiciones: | Se tiene una cuenta existente en la base de datos.  Se da click sobre el botón “Comprar ahora” para la redirección a una nueva página. |
| Flujos Principal: | 1. El sistema le muestra al actor la página donde se visualizan los artículos que tiene a la venta la tienda. 2. El actor selecciona el artículo que desea comprar con un click sobre “añadir al carrito”. 3. El sistema redirige al actor a una nueva página. 4. El sistema le muestra le muestra al actor una página donde se muestra el artículo a comprar. 5. El actor hace click sobre el botón “Comprar ahora”. 6. El sistema muestra una nueva ventana al usuario donde le deja visualizar su artículo(s) que están en su carrito. 7. El usuario selecciona el botón “Confirmar compra”. |
| Flujos Alternativos: | En 4 (Si el actor desea dejar de ver el artículo seleccionado).  4.1. El usuario hace clic en “Cancelar” o en la barra superior, en regresar.  En 6(Si el actor desea eliminar el artículo de su carrito).  6.1. El usuario selecciona en la parte izquierda “Lista de carrito de compras”.  6.2. El sistema muestra al usuario una nueva página con su carrito de compras.  6.3. El usuario selecciona “Remover el artículo”.  6.4. El sistema lanza una ventana emergente para que decida eliminar el artículo o no.  6.5.El usuario hace clic en “Aceptar”.  6.6.El sistema borra su artículo del carrito de compras. |
| Prioridad: | Alta. |
| Frecuencia de usos: | 1-2 por día. |

| ID y nombre: | S.8 Listas de carritos de compras. |
| --- | --- |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

| ID y nombre: | S.9 Mis artículos pedidos. |
| --- | --- |
| Creado por: |  |
| Actor primario: | Cliente, |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

| ID y nombre: | S.10 Listas de carritos de compras. |
| --- | --- |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

| ID y nombre: | S.11 Mis artículos pedidos. |
| --- | --- |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |

| ID y nombre: | S.12 Configuración de la cuenta. |
| --- | --- |
| Creado por: |  |
| Actor primario: |  |
| Actor secundario : |  |
| Descripción: |  |
| Disparador: |  |
| Precondiciones: |  |
| Poscondiciones: |  |
| Flujos Principal: |  |
| Flujos Alternativos: |  |
| Prioridad: |  |
| Frecuencia de usos: |  |